

Computer Science : **A**
Paper - II (Objective Type)
Time Allowed : 15 minutes
Maximum Marks : 10

L.K.No. 119
SSC-A-2021
SSC (Part - II)
Session (2017 - 19) to (2020 - 22)

Paper Code No. 7831

Group Ist

کمپیوٹر سائنس

پرچہ : II (معروضی طرز)

وقت : 15 منٹ

کل نمبر : 10



نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A , B , C , D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چن سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A , B , C , D to each question are given. Which choice is correct , fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

Division by Zero is :	سفر سے تقسیم ہے :	سوال نمبر 1
Logical Error (A) سینٹیکس ایرر Syntax Error (B) لاجیکل ایرر Machine Error (C) رن ٹائم ایرر Runtime Error (D) مشین ایرر	(1)	
اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں ----- سے جدا کرنا چاہیے :	(2)	
If two or more Statements are written on a line , they must be separated by a ---- : Hyphen (A) کالون Colon (B) سیمی کالون Semi Colon (C) کوما Comma (D) ہائفن	(3)	
انٹلیجر ویری ایبلز کی نشاندہی کے لئے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے :	(4)	
Which of the following is a Type Declaration Character for Integer Variables : \$ (A) ! (B) % (C) # (D) \$	(5)	
How many types of Control Structures are there : کنٹرول سٹرکچرز کی کتنی اقسام ہیں :	(6)	
4 (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4	(7)	
کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	(8)	
Which word indicates the end of WHILE LOOP : WEND (A) END (B) STOP (C) NEXT (D) WEND	(9)	
One Dimensional Array is also known as : یک سمتی ارے کا دوسرا نام ہے :	(10)	
Program Array (A) ویکٹر ارے Vector Array (B) پروگرام ارے Structure Array (C) منفرد ارے Unique Array (D) سٹرکچر ارے		
The Index of each element of Array is : ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے :		
Odd (A) ایک جیسا Similar (B) منفرد Unique (C) جھٹ Even (D) طاق		
کون سا فنکشن ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے :		
Which function is used to convert ASCII Codes to its character equivalent : CHR\$() (A) CHAR\$() (B) CHR (C) CHAR (D) CHR\$()		
The Output of function ABS (-7.45) will be : ABS (-7.45) فنکشن کی آؤٹ پٹ ہوگی :		
7.45 (A) 7 (B) -7 (C) -7.45 (D) 7.45		
کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے :		
Which function changes the way of Displaying Output in BASIC : ABS (A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT \$ (D) ABS		

	SSC (Part - II)	119 - 21000	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	گروپ فرسٹ	SSC-A-2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیشن (2017-19) to (2020-22)	کل نمبر : 40	وقت 1 : 45 گھنٹے	



ہدایات ﴿ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4-4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4-4) parts each from Q.No.2, Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the question paper.

24 = 2 x 12

(Part - I) حصہ اول

جہاں ضروری ہو شکل بنائیں۔ Make Diagram where necessary.

Define Program.

سوال نمبر 2 (i) پروگرام کی تعریف کیجئے۔

What is an Algorithm?

(ii) الگورتھم کیا ہے؟

Draw the Flow Chart for IF --- THEN Statement.

(iii) IF --- THEN سٹیٹمنٹ کا فلوچارٹ بنائیں۔

Write the output for the following Code.

(iv) درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔

```
10 FOR N = 5 To 10 STEP 1
20 PRINT N
30 NEXT N
```

(v) IF --- THEN --- ELSE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the Syntax of IF --- THEN --- ELSE Statement.

(vi) جی۔ ڈبلیو۔ بیسک میں ترتیب والے سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of Sequence Structure in GW - BASIC ?

What is Q - BASIC ?

سوال نمبر 3 (i) Q - BASIC کیا ہے؟

Define Constant.

(ii) کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔

(iii) GW - BASIC میں لوجیکل آپریٹرز کا کیا کام ہے؟

What is the use of Logical Operators in GW - BASIC ?

How an Array is represented in Computer Memory? (iv) کمپیوٹر میموری میں ارے کو کیسے ظاہر کیا جاتا ہے؟

(v) ارے کے انڈیکس کے طور پر کس طرح کی ویلیوز استعمال کی جاسکتی ہیں؟

What type of Values can be used as Index in an Array?

(vi) ارے سے کیا مراد ہے؟

What is meant by an Array ?

What is meant by Built - in - Function?

سوال نمبر 4 (i) بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟

Define String Functions.

(ii) سٹرنگ فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

Write the purpose and syntax of RND Function. (iii) RND فنکشن کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

What is meant by Module?

(iv) ماڈیول سے کیا مراد ہے؟

Write the Syntax of Circle Statement.

(v) سرکل سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

(vi) بیسک لینگویج میں DRAW سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of DRAW STATEMENT in BASIC Language ?

16 = 2 x 8

(Part - II) حصہ دوم

سوال نمبر 5 فلوچارٹ کے کیا فوائد ہیں؟ فلوچارٹس کی حد بندیوں بیان کیجئے۔

What are the advantages of Flow Chart? Describe the limitations of Flow Charts.

سوال نمبر 6 بیسک پروگرام کے ڈھانچے کے حوالے سے وضاحت سے بیان کیجئے۔

Describe about the structure of a BASIC PROGRAM in detail.

سوال نمبر 7 گرافکس کیا ہے؟ بیسک میں ڈیٹا ظاہر کرنے کے لئے مختلف موڈز کون کون سے ہیں؟

What is Graphics? Which are different Modes for Displaying Data in BASIC ?

☆☆☆☆☆

	SSC (Part - II)	120 - ۱۲۰۰۰	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	گروپ سیکنڈ 2nd Group	SSC-A-2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیشن (2017 - 19) to (2020 - 22)	کل نمبر : 40	وقت : 1 : 45 گھنٹے	



ہدایات ﴿ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4 - 4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4-4) parts each from Q.No.2, Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the question paper.

BWP-62-21

24 = 2 x 12

(Part - I) حصہ اول

جہاں ضروری ہو شکل بنائیں۔ - Make Diagram where necessary.

Define Programming.

سوال نمبر 2 (i) پروگرامنگ کی تعریف کیجئے۔

(ii) زن نام ایریز اور لو جیکل ایریز میں فرق بیان کیجئے۔

Differentiate between Run Time Errors and Logical Errors.

Describe the purpose of WHILE --- WEND LOOP. (iii) WHILE --- WEND لوپ کا مقصد بیان کیجئے۔

Describe the Syntax of FOR --- NEXT LOOP. (iv) FOR --- NEXT LOOP کا سینٹیکس بیان کیجئے۔

(v) بیسک میں IF --- THEN سینٹینٹ کیسے کام کرتی ہے ؟

How does IF --- THEN Statement works in BASIC ?

What is Control Variable ?

(vi) کنٹرول ویری ایبل کیا ہے ؟

Define LIST COMMAND.

سوال نمبر 3 (i) LIST COMMAND کی تعریف کیجئے۔

What is the use of SYSTEM COMMAND?

(ii) SYSTEM COMMAND کا کیا استعمال ہے ؟

What is the use of Assignment Operator?

(iii) اسائنمنٹ آپریٹر کا کیا استعمال ہے ؟

How an Array is printed ?

(iv) ارے کو کیسے پرنٹ کیا جاتا ہے ؟

What is meant by Element of an Array?

(v) ارے کے رکن سے کیا مراد ہے ؟

(vi) بیسک میں ارے کو ڈل کرنے کے لئے دو سینٹینٹس تحریر کیجئے۔

Write two statements to fill an array in BASIC.

What does a RETURN STATEMENT do ?

سوال نمبر 4 (i) RETURN STATEMENT کیا کام کرتی ہے ؟

Write the syntax of User Defined Function.

(ii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the purpose of RIGHT \$ () Function.

(iii) RIGHT \$ () فنکشن کا مقصد تحریر کیجئے۔

What are Data Files ?

(iv) ڈیٹا فائلز کیا ہیں ؟

Explain Text Mode.

(v) ٹیکسٹ موڈ کی وضاحت کیجئے۔

(vi) DRAW STATEMENT کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the purpose and syntax of DRAW STATEMENT.

16 = 2 x 8

(Part - II) حصہ دوم

سوال نمبر 5 تین اعداد میں سے سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کے لئے فلو چارٹ بنائیے۔

Draw a Flow Chart to find the largest of three numbers.

سوال نمبر 6 آپریٹر کی تعریف کیجئے۔ جی۔ ڈبلیو۔ بیسک میں آپریٹرز کی مختلف اقسام بیان کیجئے۔

Define Operator. Describe different types of Operators used in GW - BASIC.

سوال نمبر 7 SCREEN STATEMENT اور PSET STATEMENT کا مقصد بیان کیجئے اور سینٹیکس کی مدد سے وضاحت کیجئے۔

Describe the purpose of SCREEN STATEMENT and PSET STATEMENT

and explain with its Syntax.

-----☆☆☆☆☆-----
27-02-2021

B



BWP-62-21

نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A , B , C , D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو مار کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A , B , C , D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

سوال نمبر 1	کون سی کمانڈ لائنوں کے نمبر خود بخود جزیٹ کرتی ہے :
(1)	Which of the following Command is used to automatically generate Line Number :
	RUN (D) LOAD (C) AUTO (B) CONT (A)
(2)	بیسک میں ایک لائن میں زیادہ سے زیادہ حروف کی تعداد ہے :
	In GW - BASIC , the maximum number of characters in a line can be :
	380 (D) 355 (C) 270 (B) 255 (A)
(3)	الگورتھم ہے ایک ----- :
	Algorithm is a ----- :
	Design Document ڈیزائن ڈاکیومنٹ (B) Requirement Document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (A)
	User Guide یوزر گائیڈ (D) Test Document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (C)
(4)	لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے :
	A Loop within loop is called :
	Infinite Loop لامتناہی لوپ (B) Complex Loop پیچیدہ لوپ (A)
	Outer Loop بیرونی لوپ (D) Nested Loop نیسٹڈ لوپ (C)
(5)	ایک سٹیٹمنٹ [4] میں 4 کی مقدار ظاہر کرتی ہے :
	In the Statement List [4] , the value 4 indicates :
	Variable متغیر (D) Index انڈیکس (C) Array Element ارے کا رکن (B) Constant کانسٹنٹ (A)
(6)	بیسک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں :
	In BASIC , User Defined Function is called :
	Code کوڈ (D) Action ایکشن (C) File فائل (B) Procedure پروسیجر (A)
(7)	WHILE LOOP کا اختتام ہے :
	The end of WHILE LOOP is :
	WEND (D) NEXT (C) STOP (B) END (A)
(8)	درج ذیل میں سے کون سی آپشن بیسک لینگویج میں فنکشن کی ایک قسم ہے :
	Which of the following option is type of Function in BASIC LANGUAGE :
	Readymade Function ریڈی میڈ فنکشن (B) Simple Function سادہ فنکشن (A)
	Built - in - Function بلٹ ان فنکشن (D) Local Function لوکل فنکشن (C)
(9)	ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے :
	The Index of First Element of Array is :
	4 (D) 2 (C) 1 (B) 0 (A)
(10)	سکرین پر تصویر جن نقاط کا مجموعہ ہوتی ہے وہ کہلاتے ہیں :
	The Dots that compose the image of a photograph on screen are called :
	Drawing ڈرائنگ (D) Pixels پیکسلز (C) Points پوائنٹس (B) Character کریکٹر (A)